

Junior Smart Learning Pad



EN

Diagram

- 1) Power button
- 2) Letters button
- 3) Numbers button
- 4) Calculation button
- 5) Camera button
- 6) Mail button
- 7) Time button
- 8) Fun sounds button
- 9) Shapes button
- 10) Facts button
- 11) Music button
- 12) Weather button
- 13) Back button
- 14) Home button
- 15) Next button
- 16) LED screen
- 17) Battery compartment (back)

DE

Diagramm

- 1) Ein-/Aus-Taste
- 2) Buchstaben-Taste
- 3) Zahlen-Taste
- 4) Taschenrechner-Taste
- 5) Kamera-Taste
- 6) Mail-Taste
- 7) Uhrzeit-Taste
- 8) Lustige Klänge-Taste
- 9) Formen-Taste
- 10) Wissen-Taste
- 11) Musik-Taste
- 12) Wetter-Taste
- 13) Zurück-Taste
- 14) Home-Taste
- 15) Weiter-Taste
- 16) LED-Display
- 17) Batteriefach (Rückseite)

FR

Schémat

- 1) Bouton Marche/Arrêt
- 2) Boutons Lettres
- 3) Bouton Chiffres
- 4) Bouton Calcul
- 5) Bouton Appareil photo
- 6) Bouton Courrier
- 7) Bouton Heure
- 8) Bouton son amusant
- 9) Bouton Formes
- 10) Bouton Faits amusants
- 11) Bouton Musique
- 12) Bouton Météo
- 13) Bouton Retour
- 14) Bouton Accueil
- 15) Bouton Suivant
- 16) Écran LED
- 17) Compartiment des piles (arrière)

IT

Diagramma

- 1) Pulsante di accensione
- 2) Pulsante Lettere
- 3) Pulsante Numeri
- 4) Pulsante Calcolatrice
- 5) Pulsante Fotocamera
- 6) Pulsante Email
- 7) Pulsante Orologio
- 8) Pulsante Suoni divertenti
- 9) Pulsante Forme
- 10) Pulsante Curiosità
- 11) Pulsante Musica
- 12) Pulsante Meteo
- 13) Pulsante Indietro
- 14) Pulsante Home
- 15) Pulsante Successivo
- 16) Schermo LED
- 17) Vano batteria (sul retro)

ES**Diagrama**

- 1) Botón de encendido
- 2) Botón de letras
- 3) Botón de números
- 4) Botón de cálculo
- 5) Botón de cámara
- 6) Botón de correo
- 7) Botón de la hora
- 8) Botón de sonidos divertidos
- 9) Botón de formas
- 10) Botón de hechos
- 11) Botón de música
- 12) Botón del tiempo
- 13) Botón de retroceso
- 14) Botón de inicio
- 15) Botón de siguiente
- 16) Pantalla LED
- 17) Compartimiento de las pilas (posterior)

PL**Schemat**

- 1) Przycisk zasilania
- 2) Przycisk Litery
- 3) Przycisk Liczby
- 4) Przycisk Kalkulator
- 5) Przycisk Kamera
- 6) Przycisk Mail
- 7) Przycisk Zegar
- 8) Przycisk zabawnych dźwięków
- 9) Przycisk kształty
- 10) Przycisk Fakty
- 11) Przycisk Muzyka
- 12) Przycisk Pogoda
- 13) Przycisk cofania
- 14) Przycisk Główny
- 15) Przycisk następny
- 16) Ekran LCD
- 17) Komora na baterie (z tyłu)

PT**Imagem**

- 1) Botão da energia
- 2) Botão das letras
- 3) Botão dos números
- 4) Botão de cálculo
- 5) Botão da câmara
- 6) Botão de e-mail
- 7) Botão das horas
- 8) Botão de sons divertidos
- 9) Botão das formas
- 10) Botão de factos
- 11) Botão de música
- 12) Botão da meteorologia
- 13) Botão de inverter
- 14) Botão da página inicial
- 15) Botão de seguinte
- 16) Ecrã LED
- 17) Compartimento da pilha (parte traseira)

RU**Рисунок**

- 1) Кнопка питания
- 2) Кнопка букв
- 3) Кнопка чисел
- 4) Кнопка калькулятора
- 5) Кнопка камеры
- 6) Кнопка почты
- 7) Кнопка времени
- 8) Кнопка забавных звуков
- 9) Кнопка форм
- 10) Кнопка фактов
- 11) Кнопка музыки
- 12) Кнопка погоды
- 13) Кнопка назад
- 14) Кнопка «Домой»
- 15) Кнопка вперед
- 16) Светодиодный экран
- 17) Отсек для батарей (сзади)

EE**Joonis**

- 1) Toitenupp
- 2) Tähtede nupp
- 3) Numbrite nupp
- 4) Arvutamise nupp
- 5) Kaamera nupp
- 6) Postkasti nupp
- 7) Aja nupp
- 8) Lõbusate helide nupp
- 9) Kujundite nupp
- 10) Faktide nupp
- 11) Muusika nupp
- 12) Ilma nupp
- 13) Tagasi nupp
- 14) Kodu nupp
- 15) Edasi nupp
- 16) LED ekraan
- 17) Patareipesa (taga)

NL**Afbeelding**

- 1) Aan-/uit-knop
- 2) Letter-knop
- 3) Cijfer-knop
- 4) Reken-knop
- 5) Camera-knop
- 6) Mail-knop
- 7) Tijd-knop
- 8) Leuke geluid-knop
- 9) Vormen-knop
- 10) Feiten-knop
- 11) Muziek-knop
- 12) Weer-knop
- 13) Terug-knop
- 14) Home-knop
- 15) Volgende-knop
- 16) Led-scherm
- 17) Batterijvak (achterkant)

BG**Диаграма**

- 1) Бутон за захранване
- 2) Бутон букви
- 3) Бутон цифри
- 4) Бутон пресмятане
- 5) Бутон камера
- 6) Бутон поща
- 7) Бутон час
- 8) Бутон за смешен звук
- 9) Бутон форми
- 10) Бутон факти
- 11) Бутон музика
- 12) Бутон време
- 13) Бутон назад
- 14) Бутон начало
- 15) Бутон следващ
- 16) LED екран
- 17) Отделение за батерията (отзад)

HU**Ábra**

- 1) Be- és kikapcsoló gomb
- 2) Betűk gomb
- 3) Számok gombok
- 4) Számológép gomb
- 5) Kamera gomb
- 6) Levél gomb
- 7) Idő gomb
- 8) Mókás hangok gomb
- 9) Formák gomb
- 10) Tények gomb
- 11) Zene gomb
- 12) Időjárás gomb
- 13) Vissza gomb
- 14) Home gomb
- 15) Következő gomb
- 16) LED kijelző
- 17) Elemtartó rekesz (hátlul)

GR**Διάγραμμα**

- 1) Κουμπί ισχύος
- 2) Κουμπί γραμμάτων
- 3) Κουμπί αριθμών
- 4) Κουμπί υπολογισμού
- 5) Κουμπί κάμερας
- 6) Κουμπί μηνυμάτων
- 7) Κουμπί Ώρα
- 8) Κουμπί αστείου ήχου
- 9) Κουμπί σχημάτων
- 10) Κουμπί πληροφοριών
- 11) Κουμπί μουσικής
- 12) Κουμπί Καιρός
- 13) Κουμπί αναστροφής
- 14) Κουμπί Αρχική
- 15) Κουμπί Επόμενο
- 16) Οθόνη LED
- 17) Θήκη μπαταρίας (πίσω)

KR**도해**

- 1) 전원 버튼
- 2) 글자 버튼
- 3) 숫자 버튼
- 4) 계산 버튼
- 5) 카메라 버튼
- 6) 편지 버튼
- 7) 시간 버튼
- 8) 재밌는 소리 버튼
- 9) 모양 버튼
- 10) 사실 확인 버튼
- 11) 음악 버튼
- 12) 날씨 버튼
- 13) 뒤로 버튼
- 14) 홈 버튼
- 15) 다음 버튼
- 16) LED 화면
- 17) 배터리 칸(뒷면)

CN**图示**

- 1) 电源按钮
- 2) 字母按钮
- 3) 数字按钮
- 4) 计算按钮
- 5) 相机按钮
- 6) 邮件按钮
- 7) 时间按钮
- 8) 乐趣音效按钮
- 9) 图形按钮
- 10) 实例按钮
- 11) 音乐按钮
- 12) 天气按钮
- 13) 返回按钮
- 14) 主页按钮
- 15) 下一个按钮
- 16) LED屏幕
- 17) 电池盒(背面)

RO**Diagramă**

- 1) Buton de pornire
- 2) Buton Litere
- 3) Buton Cifre
- 4) Buton Calcule
- 5) Buton pentru cameră
- 6) Buton pentru corespondență
- 7) Buton pentru ceas/oră
- 8) Buton sunete amuzante
- 9) Buton forme
- 10) Buton curiozități
- 11) Buton muzică
- 12) Buton pentru vreme
- 13) Buton întoarcere la funcția anterioară
- 14) Buton meniu principal
- 15) Buton navigare la următoarea funcție
- 16) Ecran LED
- 17) Compartiment baterie (spate)

HR

Dijagram

- 1) Gumb za napajanje
- 2) Gumb za slova
- 3) Gumb za brojeve
- 4) Gumb za izračun
- 5) Gumb za kameru
- 6) Gumb za poštu
- 7) Gumb za vrijeme
- 8) Gumb za zabavne zvukove
- 9) Gumb za oblike
- 10) Gumb za činjenice
- 11) Gumb za glazbu
- 12) Gumb za vremenske uvjete
- 13) Gumb za natrag
- 14) Gumb za početak
- 15) Gumb za sljedeće
- 16) LED zaslon
- 17) Odjeljak za baterije (straga)

LT

Brėžinys

- 1) Įjungimo mygtukas
- 2) Raidžių mygtukas
- 3) Skaičių mygtukas
- 4) Skaičiavimo mygtukas
- 5) Fotoaparato mygtukas
- 6) Pašto mygtukas
- 7) Laiko mygtukas
- 8) Linksmų garsų mygtukas
- 9) Formų mygtukas
- 10) Faktų mygtukas
- 11) Muzikos mygtukas
- 12) Orų mygtukas
- 13) Mygtukas „Atgal“
- 14) Pagrindinis mygtukas
- 15) Mygtukas „Kitas“
- 16) LED ekranas
- 17) Baterijų skyrius (gale)

SI

Pregled

- 1) Gumb za vklop/izklop
- 2) Gumb za črke
- 3) Gumb za številke
- 4) Gumb za računanje
- 5) Gumb za kamero
- 6) Gumb za pošto
- 7) Gumb za čas
- 8) Gumb za zabavne zvoke
- 9) Gumb za oblike
- 10) Gumb za dejstva
- 11) Gumb za glasbo
- 12) Gumb za vreme
- 13) Gumb za nazaj
- 14) Gumb za domov
- 15) Gumb za naprej
- 16) LED zaslon
- 17) Predal za baterije (zadaj)

LV

Attēls

- 1) Ieslēgšanas/izslēgšanas poga
- 2) Burtu poga
- 3) Ciparu poga
- 4) Aprēķinu poga
- 5) Kameras poga
- 6) E-pasta poga
- 7) Laika poga
- 8) Jautru skaņu poga
- 9) Figūru poga
- 10) Faktu poga
- 11) Mūzikas poga
- 12) Laika ziņu poga
- 13) Atpakaļ poga
- 14) Sākuma poga
- 15) Poga Tālāk
- 16) LED ekrāns
- 17) Bateriju nodalījums (aizmugurē)

TR**Diyagram**

- 1) Güç düğmesi
- 2) Harf düğmesi
- 3) Sayı düğmesi
- 4) Hesaplama düğmesi
- 5) Kamera düğmesi
- 6) E-posta düğmesi
- 7) Zaman düğmesi
- 8) Eğlenceli sesler düğmesi
- 9) Şekiller düğmesi
- 10) Bilgilendirme düğmesi
- 11) Müzik düğmesi
- 12) Hava düğmesi
- 13) Geri düğmesi
- 14) Ana sayfa düğmesi
- 15) İleri düğmesi
- 16) LED ekran
- 17) Pil bölmesi (arka)

CZ**Obrázek**

- 1) Tlačítko napájení
- 2) Tlačítko na písmena
- 3) Tlačítko na čísla
- 4) Tlačítko pro výpočty
- 5) Tlačítko fotoaparátu
- 6) Tlačítko na poštu
- 7) Tlačítko pro čas
- 8) Tlačítko se zábavnými zvuky
- 9) Tlačítko pro tvary
- 10) Tlačítko na fakta
- 11) Tlačítko na hudbu
- 12) Tlačítko na počasí
- 13) Tlačítko zpět
- 14) Tlačítko domů
- 15) Tlačítko dále
- 16) LED obrazovka
- 17) Prostor pro baterii
(zadní strana)

SK**Obrázok**

- 1) Tlačidlo napájania
- 2) Tlačidlo na písmena
- 3) Tlačidlo na čísla
- 4) Tlačidlo na výpočty
- 5) Tlačidlo fotoaparátu
- 6) Tlačidlo na poštu
- 7) Tlačidlo pre čas
- 8) Tlačidlo so zábavnými zvukmi
- 9) Tlačidlo pre tvary
- 10) Tlačidlo na fakty
- 11) Tlačidlo na hudbu
- 12) Tlačidlo na počasie
- 13) Tlačidlo späť
- 14) Tlačidlo domov
- 15) Tlačidlo ďalej
- 16) LED obrazovka
- 17) Batériový priestor
(zadná strana)

AR**رسم بياني**

- 1) زر الطاقة
- 2) زر الحروف
- 3) زر الأرقام
- 4) زر الحساب
- 5) زر الكاميرا
- 6) زر البريد
- 7) زر الوقت
- 8) زر الأصوات الممتعة
- 9) زر الأشكال
- 10) زر الحقائق
- 11) زر الموسيقى
- 12) زر الطقس
- 13) زر عكسي
- 14) زر الصفحة الرئيسية
- 15) زر التالي
- 16) شاشة إل إي دي
- 17) حجرة البطارية (في الخلف)

EN

How to start the unit

Press the power button to turn on the unit.

Activities / Games

Press any button to play with the Pad, the LED screen displays correspondence letters, numbers, shapes and more.

To preserve battery life, the unit will automatically power down after 1 minute.

FR

Mise en marche

Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt pour mettre le jouet en marche.

Activités / Jeux

Appuyez sur n'importe quel bouton pour jouer avec la tablette. L'écran LED affiche des lettres, des chiffres, des formes et bien plus encore.

Pour préserver les piles, le jouet s'éteint automatiquement au bout d'1 minute.

DE

Einschalten des Gerätes

Drücke die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten.

Aktivitäten/Spiele

Drücke eine beliebige Taste, um mit dem Lernpad zu spielen; das LED-Display zeigt die entsprechenden Buchstaben, Zahlen, Formen und mehr.

Um Batteriestrom zu sparen, schaltet sich das Gerät automatisch nach einer Minute aus.

IT

Accensione dell'unità

Premere il pulsante di accensione per accendere l'unità.

Attività / Giochi

Premere qualsiasi pulsante per giocare con il un pad intelligente; sul display LED appariranno lettere, numeri, forme e molto altro.

Per preservare la durata di vita della batteria, l'unità si spegnerà automaticamente dopo 1 minuto.

ES

Cómo encender el dispositivo

Presione el botón de encendido para encender el dispositivo.

Actividades / Juegos

Presione cualquier botón para jugar con la tableta inteligente, la pantalla LED mostrará las letras, números, formas correspondientes, y mucho más.

Para conservar la energía de las pilas, el dispositivo se apagará automáticamente al cabo de 1 minuto.

PT

Modo de ligar a unidade

Prima o botão da energia para ligar a unidade.

Atividades / Jogos

Prima qualquer botão para utilizar o ecrã inteligente. O ecrã LED apresenta as letras, números, formas e mais.

Para preservar a energia da pilha, a unidade desliga-se automaticamente passado 1 minuto de inatividade.

PL

Uruchomienie urządzenia

Wciśnij przycisk zasilania, by włączyć jednostkę.

Zabawy / Gry

Wciśnij dowolny przycisk na inteligentna tablica, ekran LED wyświetli odpowiednie litery, cyfry, kształty itp.

Aby zapewnić długi okres użytkowania baterii, produkt wyłączy się automatycznie po 1 minucie.

RU

Запуск устройства

Нажмите кнопку питания, чтобы включить устройство.

Развлечения/игры

Нажмите любую кнопку, чтобы начать играть с обучающий планшет. На светодиодном экране отобразятся соответствующие буквы, числа, формы и другое.

В целях экономии заряда батарейки устройство автоматически выключается через 1 минуту.

EE

Kuidas seadet käivitada

Seadme käivitamiseks vajutage toitenuppu.

Tegevused / Mängud

Vajutage mistahes nuppu, et mängida nutikas õppepadi, ning LED ekraan kuvab vastavaid tähti, numbraid, kujundeid ja palju muud.

Patareide kestvuse pikendamiseks lülitub seade pärast 1 minutit automaatselt välja.

BG

Как да стартирате устройството

Натиснете бутона за захранване, за да включите устройството.

Активности / игри

Натиснете който и да е бутон, за да играете с умна подложка, LED екранът ще покаже съответните букви, цифри, форми и други.

За запазване на заряда на батерията, устройството ще се изключи автоматично след 1 минута.

NL

Het product starten

Druk op de aan-/uit-knop om het product in te schakelen.

Activiteiten/spellen

Druk op een willekeurige knop om met slim leerpap te spelen, het led-scherm toont overeenkomstige letters, cijfers, vormen en meer.

Om de levensduur van de batterij te verhogen, gaat het product automatisch uit na 1 minuut.

HU

A készülék bekapcsolása

Nyomja meg a be-/kikapcsoló gombot a készülék bekapcsolásához.

Feladatok / Játékok

Nyomja meg bármelyik gombot, ha játszani szeretne az tanulópad, a LED kijelzőn megjelennek a megfelelő betűk, számok, formák, stb.

Az akkumulátor kímélése érdekében a készülék 1 perc elteltével automatikusan kikapcsol.

GR

Τρόπος έναρξης της μονάδας

Πιέστε το κουμπί ισχύος για να ενεργοποιήσετε τη μονάδα.

Δραστηριότητες / Παιχνίδια

Πιέστε οποιοδήποτε κουμπί για παιχνίδι με τον Pad εκμάθησης Junior Smart, η οθόνη LED προβάλλει γράμματα αλληλογραφίας, αριθμούς, σχήματα και πολλά άλλα.

Για τη διατήρηση της διάρκειας ζωής της μπαταρίας η μονάδα κλείνει μετά από 1 λεπτό.

CN

如何启动玩具

按电源按钮可启动玩具。

活动/游戏

按任意按钮都可使用智能平板，LED屏幕显示相应的字母、数字、形状等等。

为延长电池寿命，玩具将在1分钟后自动关机。

KR

기기를 시작하는 방법

전원 버튼을 눌러 기기 전원을 켭니다.

활동 / 게임

어느 버튼이라도 눌러서 주니어 스마트 학습 패드로 놀이를 하면 LED 화면에 해당 글자, 숫자, 모양 등이 표시됩니다.

배터리 수명을 보존하기 위해서 기기는 1분 후에 자동으로 전원이 차단됩니다.

RO

Cum se pornește aparatul

Apăsăți butonul pentru a porni aparatul.

Activități / Jocuri

Apăsăți orice buton pentru joacă, ecranul LED afișează scrisori, numere, forme și multe altele. Pentru a păstra durata de viață a bateriei, jucăria se va închide automat după un minut.

HR

Kako pokrenuti uređaj

Za uključivanje uređaja pritisnite gumb za napajanje.

Aktivnosti / igre

Pritisnite bilo koji gumb za igranje s Padom, pri čemu LED zaslon prikazuje odgovarajuća slova, brojeve, oblike i još mnogo toga.

Da bi se očuvalo dulje trajanje baterije, uređaj će se automatski isključiti nakon 1 minute.

SI

Vklop in izklop naprave

Za vklop naprave pritisnite gumb za vklop/izklop.

Aktivnosti in igre

Za začetek igranja s tablico pritisnite poljuben gumb. LED zaslon prikazuje ustrezne črke, številke, oblike in še več.

Zaradi varčevanja z baterijo se naprava samodejno izklopi po 1 minuti neaktivnosti.

LT

Kaip įjungti įrenginį

Paspauskite įjungimo mygtuką, kad įjungtumėte įrenginį.

Veikla / žaidimai

Paspauskite bet kurį mygtuką, kad galėtumėte žaisti su "Pad", LED ekrane rodomos atitiktųjų raidės, skaičiai, figūros ir kt.

Kad būtų taupoma baterija, po 1 minutės įrenginys automatiškai išsijungs.

LV

Kā palaist ierīci

Nospiediet ieslēgšanas/izslēgšanas pogu, lai ieslēgtu ierīci.

Aktivitātes/Spēles

Nospiediet jebkuru pogu, lai spēlētos ar planšetdatoru. LED ekrānā parādīsies atbilstošās burti, cipari, formas un citi simboli.

Lai taupītu akumulatora darbības laiku, ierīce automātiski izslēgsies pēc 1 minūtes.

TR

Cihaz nasıl çalıştırılır

Cihazı çalıştırmak için güç düğmesine basın.

Aktiviteler / Oyunlar

Tabletle oynamak için herhangi bir düğmeye basın, LED ekran ilgili harfleri, sayıları, şekilleri ve daha fazlasını gösterir.

Pil ömrünü korumak için, cihaz yaklaşık 1 dakika sonra otomatik olarak kapanır.

CZ

Jak spustit' zařízení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete zařízení.

Aktivity / Hry

Chcete-li si hrát s tabletem, stiskněte libovolné tlačítko, LED obrazovka zobrazí odpovídající písmena, čísla, tvary a další.

Aby se ušetřila životnost baterie, zařízení se po 1 minutě automaticky vypne.

SK

Ako spustiť zariadenie

Stlačením tlačidla napájania zapnete zariadenie.

Aktivity / Hry

Ak sa chcete hrať s tabletom, stlačte ľubovoľné tlačidlo, LED obrazovka zobrazí zodpovedajúce písmená, čísla, tvary a ďalšie.

Aby sa ušetrila životnosť batérie, zariadenie sa po 1 minúte automaticky vypne.

AR

كيف تبدأ الوحدة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الوحدة.

الأنشطة / الألعاب

اضغط على أي زر للعب باستخدام اللوحة الذكية ، تعرض شاشة إل إي دي أحرف المراسلات والأرقام والأشكال والمزيد.

للحفاظ على عمر البطارية ، سيتم إيقاف تشغيل الوحدة تلقائيًا بعد دقيقة واحدة.