

Glow & Learn Bilingual Pad



24m
+

EN

Diagram

- 1) LCD screen
- 2) On/Off with Language selection
- 3) LCD backlight On/Off button
- 4) 5 mode selection buttons
- 5) Letter buttons
- 6) Pause/Song button
- 7) Number/Music note buttons
- 8) Repeat button
- 9) Battery compartment (back)

DE

Diagramm

- 1) LCD-Bildschirm
- 2) Ein/Aus mit Sprachenwahl
- 3) Ein-/Aus-Taste für die LCD-Hintergrundbeleuchtung
- 4) Auswahl Taste mit 5 Modi
- 5) Buchstabentasten
- 6) Pause-/Liedertaste
- 7) Zahlen-/Musiknotentaste
- 8) Wiederholtaste
- 9) Batteriefach (Rückseite)

ES

Diagrama

- 1) Pantalla LCD
- 2) Apagado / encendido con selección de idioma
- 3) Botón de apagado / encendido de la retroiluminación LCD
- 4) 5 botones de selección de modo
- 5) Botones de letras
- 6) Botón pausa / canción
- 7) Botones de número / nota musical
- 8) Botón de repetición
- 9) Compartimiento de las pilas (posterior)

FR

Schémat

- 1) Écran LCD
- 2) Marche/Arrêt avec sélection de la langue
- 3) Bouton marche/arrêt du rétroéclairage LCD
- 4) 5 boutons de sélection de mode
- 5) Touches de lettres
- 6) Touche pause / chanson
- 7) Bouton chiffre / note de musique
- 8) Touche 'répéter'
- 9) Compartiment des piles (arrière)

IT

Diagramma

- 1) Schermo LCD
- 2) Accensione/spegnimento con selezione lingua
- 3) Pulsante di accensione/spegnimento della retroilluminazione LCD
- 4) 5 pulsanti di selezione modalità
- 5) Pulsanti lettera
- 6) Pulsante Pausa/Canzone
- 7) Pulsanti numeri/note musicali
- 8) Pulsante Ripeti
- 9) Vano batteria (sul retro)

PT

Diagrama

- 1) Ecrã LCD
- 2) Ligar/desligar com seleção de idioma
- 3) Botão de ligar/desligar da luz de fundo do LCD
- 4) 5 botões de seleção de modo
- 5) Botões das letras
- 6) Botão de pausa/canção
- 7) Botões de números/notas musicais
- 8) Botão de repetição
- 9) Compartimento das pilhas (parte traseira)

PL

Schemat

- 1) Ekran LCD
- 2) Wyłącznik Wł./Wył. z wyborem języka
- 3) Przycisk Wł./Wył. podświetlenia LCD
- 4) 5 przyciski wyboru trybów
- 5) Przyciski literowe
- 6) Przycisk pauzy/piosenki
- 7) Przyciski liczb/nut muzyki
- 8) Przycisk powtarzania
- 9) Komora na baterie (z tyłu)

EE

Joonis

- 1) LCD ekraan
- 2) Sees/väljas nupp koos keele valikuga
- 3) LCD-taustvalgustuse sisse-/väljalülitusnupp
- 4) 5 režiimi valikunuppu
- 5) Tähenupud
- 6) Pausi/laulu nupp
- 7) Numbrite/Muusikanootide nupud
- 8) Kordamise nupp
- 9) Patareipesa (taga)

NL

Afbeelding

- 1) Lcd-scherm
- 2) Aan/Uit met taalkeuze
- 3) Aan/Uit-knop voor LCD-achtergrondverlichting
- 4) Keuzeknoppen voor 5 modi
- 5) Lettertoetsen
- 6) Pauze-/Liedjestoets
- 7) Nummer-/muzieknootknoppen
- 8) Herhaaltoets
- 9) Batterijvak (achterkant)

RU

Рисунок

- 1) LCD-экран
- 2) Включения/выключения с выбором языка
- 3) Кнопка включения/выключения подсветки LCD-экран
- 4) 5 кнопок выбора режима
- 5) Кнопки букв
- 6) Кнопка паузы/песни
- 7) Цифровые клавиши/клавиши музыкальных нот
- 8) Кнопка повтора
- 9) Отсек для батарей (сзади)

BG

Диаграма

- 1) Течнокристален дисплей (LCD)
- 2) Вкл./Изкл. с раздел за езици
- 3) Бутон за Вкл./Изкл. на подсветката на LCD дисплей
- 4) 5 бутона с избор на раздели
- 5) Бутони за букви
- 6) Бутон за пауза/песен
- 7) Бутони с цифри/музикални ноти
- 8) Бутон за повторение
- 9) Отделение за батерията (отзад)

HU

Ábra

- 1) LCD kijelző
- 2) Be-/kikapcsoló Nyelv kiválasztással
- 3) LCD háttérvilágítás be/ki gomb
- 4) 5 mód választó gomb
- 5) Betű gombok
- 6) Szünetel/dal lejátszó gomb
- 7) Szám/hangjegy gombok
- 8) Ismétlés gomb
- 9) Elemtartó rekesz (hátsó)

GR

Διάγραμμα

- 1) Οθόνη LCD
- 2) Διακόπτης On/Off με επιλογή γλώσσας
- 3) Κουμπί On/Off οπίσθιου φωτισμού οθόνης LCD
- 4) 5 κουμπιά επιλογής λειτουργίας
- 5) Κουμπιά γραμμάτων
- 6) Κουμπί παύσης/τραγουδιού
- 7) Κουμπιά αριθμών/μουσικών νοτών
- 8) Κουμπί επανάληψης
- 9) Θήκη μπαταρίας (πίσω)

KR

도해

- 1) LCD 화면
- 2) 끄기/켜기 및 언어 선택
- 3) LCD 백라이트 끄기/켜기 버튼
- 4) 5가지 모드 선택 버튼
- 5) 글자 버튼
- 6) 멈춤/노래 버튼
- 7) 숫자/음계 버튼
- 8) 반복 버튼
- 9) 배터리 칸(뒷면)

HR

Dijagram

- 1) LCD zaslon
- 2) Uključivanje/isključivanje s odabirom jezika
- 3) Gumb za uključivanje/isključivanje pozadinskog osvjetljenja LCD-a
- 4) 5 gumba za odabir načina rada
- 5) Gumbi sa slovima
- 6) Gumb za pauzu/pjesmu
- 7) Gumbi za brojeve/glazbene melodije
- 8) Gumb za ponavljanje
- 9) Odjeljak za baterije (straga)

CN

图示

- 1) LCD 屏幕
- 2) 开关 (带语言选择)
- 3) LCD屏幕背光灯开/关按钮
- 4) 5种模式选择按钮
- 5) 字母按钮
- 6) 暂停/歌曲按钮
- 7) 数字/音符按钮
- 8) 重复按钮
- 9) 电池盒 (背面)

RO

Diagramă

- 1) Ecran LCD
- 2) Buton Pornit/Oprit cu selecția limbii
- 3) Buton de Pornit/Oprit a iluminării LCD-ului
- 4) 5 butoane de selecție a modului
- 5) Butoane cu litere
- 6) Buton pauză/Cântec
- 7) Butoane cu numere/note muzicale
- 8) Buton repetare
- 9) Compartiment baterie (spate)

SI

Slika

- 1) Zaslon LCD
- 2) Vkllop/izklop z izbiri jezika
- 3) Gumb za vklop/izklop osvetlitve ozadja LCD-ja
- 4) 5 gumbov za izbiro načina
- 5) Gumbi za črke
- 6) Gumb za premor/pesem
- 7) Gumbi za številke/glasbene note
- 8) Gumb za ponovno predvajanje
- 9) Predal za baterije (zadaj)

LT**Brėžinys**

- 1) Skystųjų kristalų ekranas
- 2) Įjungti / išjungti su kalbos pasirinkimu
- 3) Skystųjų kristalų ekranas foninio apšvietimo įjungti / išjungti mygtukas
- 4) 5 režimų pasirinkimo mygtukai
- 5) Raidžių mygtukai
- 6) Pauzės / dainos atkūrimo mygtukas
- 7) Skaičių / natų mygtukai
- 8) Pakartotinio atkūrimo mygtukas
- 9) Baterijų skyrius (gale)

TR**Diyagram**

- 1) LCD Ekran
- 2) Dil seçimli açma/kapama
- 3) LCD arka aydınlatma Açma/Kapama düğmesi
- 4) 5 mod seçim düğmesi
- 5) Harf düğmeleri
- 6) Durdurma/Şarkı düğmesi
- 7) Sayı/müzik notaları düğmeleri
- 8) Tekrar etme düğmesi
- 9) Pil bölmesi (arka)

SK**Obrázok**

- 1) LCD obrazovka
- 2) Vypínač s výberom jazyka
- 3) Tlačidlo zapnutia/vypnutia podsvietenia LCD displeja
- 4) 5 tlačidiel na výber režimu
- 5) Tlačidlá s písmenami
- 6) Tlačidlo Prestávka/Pesnička
- 7) Tlačidlá čísel/hudobných nôt
- 8) Tlačidlo opakovať
- 9) Batériový priestor (zadná strana)

LV**Attēls**

- 1) LCD ekrāns
- 2) Ieslēgšanas/Izslēgšanas slēdzis ar valodas izvēli
- 3) LCD fona apgaismojuma ieslēgšanas/izslēgšanas poga
- 4) 5 režīmu izvēles pogas
- 5) Burtu pogas
- 6) Pauze/Dziesmas atskaņošanas poga
- 7) Ciparu/nošu pogas
- 8) Atkārtošana poga
- 9) Bateriju nodalījums (aizmugurē)

CZ**Obrázek**

- 1) LCD obrazovka
- 2) Vypínač s výběrem jazyka
- 3) Tlačítko pro zapnutí/vypnutí podsvícení LCD obrazovka
- 4) 5 tlačítek pro výběr režimu
- 5) Tlačítka s písmeny
- 6) Tlačítko Přestávka/Písnička
- 7) Tlačítka čísel/hudebních not
- 8) Tlačítko opakovat
- 9) Prostor pro baterii (zadní strana)

AR**رسم بياني**

- (1) شاشة إلى سي دي
- (2) زر التشغيل والإيقاف مع اختيار اللغة
- (3) زر التشغيل والإيقاف مع الإضاءة الخلفية للشاشة
- (4) 5 أزرار لاختيار الأوضاع
- (5) أزرار الحرف
- (6) زر الإيقاف المؤقت/الأغنية
- (7) أزرار الأرقام/النوتة الموسيقية
- (8) زر تكرر
- (9) حجرة البطارية (في الخلف)

EN

Activities / Games

Mode 1: Uppercase Letters, Numbers and Writing

Press a letter or number. A friendly voice identifies that letter or number and the LCD screen shows how to write the letter (in uppercase form) or the number.

Mode 2: Lowercase Letters, Numbers and Writing

Press a letter or number. A friendly voice identifies that letter or number as the LCD screen shows how to write the letter (in lowercase form) or the number.

Mode 3: Spelling Fun

Press a letter or number. A friendly voice spells a word that begins with that letter or number as the LCD screen shows the spelling and / or animation of that word or number.

Mode 4: Quiz Time

A friendly voice asks the player to find the missing letter, spell a word, or find the upper or lowercase letters. Press the correct button to answer.

Mode 5: Music Tunes

Press a letter button to hear that letter sing in the 'Alphabet Song' tune. Press the 'Pause' button to play the whole alphabet song (For some countries, it is with music only). Press a number button to hear a musical note.

FR

Activités / Jeux

Mode 1 : Majuscules, Chiffres et Écriture

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique identifie cette lettre ou ce chiffre et l'écran LCD montre comment écrire la lettre (en majuscule) ou le chiffre.

Mode 2 : Minuscules, Chiffres et Écriture

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique identifie cette lettre ou ce chiffre et l'écran LCD montre comment écrire la lettre (en minuscule) ou le chiffre.

Mode 3 : Orthographe Amusante

Appuyer sur une lettre ou un chiffre. Une voix sympathique épelle un mot qui commence avec cette lettre ou ce chiffre. L'écran LCD montre l'orthographe et / ou l'animation de ce mot ou ce chiffre.

Mode 4 : Pause Questions

Une voix sympathique demande au joueur de trouver la lettre manquante, l'orthographe d'un mot ou les lettres majuscules et minuscules. Appuyer sur la bonne touche pour répondre.

Mode 5 : Airs de Musique

Appuyer sur le bouton d'une lettre pour l'entendre dans

la « chanson de l'alphabet ». Appuyer sur la touche « Pause » pour écouter la chanson de l'alphabet dans son intégralité (dans certains pays, la chanson est uniquement accompagnée de musique). Appuyer sur une touche de chiffre pour entendre une note de musique.

DE

Aktivitäten / Spiele

Modus 1: Großbuchstaben, Zahlen und Schreiben

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme identifiziert den Buchstaben oder die Zahl und dann zeigt der LCD-Bildschirm, wie der Buchstabe (großgeschrieben) oder die Zahl geschrieben wird.

Modus 2: Kleinbuchstaben, Zahlen und Schreiben

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme identifiziert den Buchstaben oder die Zahl, während der LCD-Bildschirm zeigt, wie der Buchstabe (kleingeschrieben) oder die Zahl geschrieben wird.

Modus 3: Buchstabierspaß

Einen Buchstaben oder eine Zahl drücken. Eine freundliche Stimme buchstabiert ein Wort, das mit diesem Buchstaben beginnt, oder die Zahl, während der LCD-Bildschirm die Schreibweise und/oder die Animation dieses Wortes oder der Zahl zeigt.

Modus 4: Quiz-Zeit

Eine freundliche Stimme fordert den Spieler auf, den fehlenden Buchstaben zu finden, ein Wort zu buchstabieren oder einen Klein- oder Großbuchstaben zu finden. Der Spieler soll die korrekte Taste zum Antworten drücken.

Modus 5: Melodien

Drücke eine Buchstabentaste, um diesen Buchstaben im „Alphabetlied“ singen zu hören. Drücke die Taste „Pause“, um das ganze Alphabetlied abzuspielen (in einigen Ländern gibt es nur Musik). Drücke eine Zahlentaste, um eine Musiknote zu hören.

IT

Attività / Giochi

Modalità 1: Lettere maiuscole, numeri e scrittura

Premere una lettera o un numero. Una voce amichevole identifica la lettera o il numero e lo schermo LCD mostra come scrivere la lettera (in maiuscolo) o il numero.

Modalità 2: Lettere minuscole, numeri e scrittura

Premere una lettera o un numero. Una voce amichevole identifica la lettera o il numero e lo schermo LCD mostra come scrivere la lettera (in minuscolo) o il numero.

Modalità 3: Ortografia

Premere un numero o una lettera. Una voce amichevole pronuncia l'ortografia di una parola che inizia con quella lettera o quel numero e sullo schermo LCD appare l'ortografia e / o l'animazione di quella parola o numero.

Modalità 4: Quiz

Una voce amichevole chiede al giocatore di trovare la lettera mancante, pronunciare l'ortografia di una parola o trovare le lettere maiuscole o minuscole. Premere il pulsante corretto per rispondere.

Modalità 5: Brani musicali

Premere il pulsante di una lettera per ascoltare quella lettera mentre canta la melodia della "Canzone dell'alfabeto". Premere il pulsante "Pause" per riprodurre l'intera canzone dell'alfabeto (in alcuni Paesi, suona solo la musica). Premere il pulsante di un numero per ascoltare una nota musicale.

ES

Actividades / Juegos

Función 1: Mayúsculas, Números y Escritura

Pulsa una letra mayúscula o número. Escucharás una simpática voz que identifica la letra o el número a la vez que la pantalla LCD indica cómo escribir la letra o el número.

Función 2: Minúsculas, Números y Escritura

Pulsa una letra minúscula o número. Escucharás una simpática voz que identifica la letra o el número a la vez que la pantalla LCD indica cómo escribir la letra o el número.

Función 3: Deletrear es Divertido

Pulsa una letra o número. La simpática voz deletreará una palabra que comienza por esa letra o deletreará el número mientras que la pantalla LCD indicará cómo se escribe y / o la animación correspondiente a esa palabra o número.

Función 4: Tiempo de Preguntas

La simpática voz pide al jugador que encuentre la Letra que Falta, que escriba una palabra o que encuentre la Mayúscula o Minúscula. El jugador deberá pulsar el botón correcto.

Función 5: Sintonías Musicales

Pulsa una letra para escuchar esa letra entonada en la melodia de la canción del alfabeto. Pulsa el botón de pausa para reproducir toda la canción del

alfabeto (en algunos países, es solo con música). Pulsa un número para escuchar una nota musical.

PT

Atividades / Jogos

Modo 1: Letras, números e palavras em maiúsculas

Prima uma letra ou um número. Uma voz amigável identifica essa letra ou número e no ecrã surge a forma de desenhar a letra (em maiúsculas) ou o número.

Modo 2: Letras, números e palavras em minúsculas

Prima uma letra ou um número. Uma voz amigável identifica essa letra ou número e no ecrã surge a forma de desenhar a letra (em minúsculas) ou o número.

Modo 3: Soletrar a brincar

Prima uma letra ou um número. Uma voz amigável soletra uma palavra iniciada por essa letra ou número e no ecrã surge a mesma palavra ou número soletrado e/ou animado.

Modo 4: Tempo de perguntas e respostas

Uma voz amigável pede ao jogador que encontre a letra que falta, que soletre uma palavra ou encontre as letras maiúsculas ou minúsculas. Prima o botão correto para responder.

Modo 5: Temas musicais

Prima um botão de letra para ouvir essa mesma letra cantada na melodia "Canção do Alfabeto". Prima o botão "Pausa" para reproduzir a totalidade da canção do alfabeto (em alguns países, existe apenas com música). Prima um botão de número para ouvir uma nota de música.

PL

Czynności/Gry

Tryb 1: Duże litery, liczby i pisanie

Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos wypowie literę lub liczbę, a na ekranie LCD pojawi się sposób pisania tej litery (w formie dużych liter) lub liczby.

Tryb 2: Małe litery, liczby i pisanie

Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos wypowie literę lub liczbę, a na ekranie LCD pojawi się sposób pisania tej litery (w formie małych liter) lub liczby.

Tryb 3: Zabawa w literowanie

Naciśnij literę lub liczbę. Przyjazny głos przeliteruje słowo, które zaczyna się oś tej litery, a na ekranie LCD

wyświetlił się literowanie i/lub animacja tego słowa lub liczby.

Tryb 4: Czas na test

Przyjazny głos poprosi gracza, aby znalazł brakującą literę, przeliterował słowo lub znalazł duże albo małe litery. Naciśnij odpowiedni przycisk, aby odpowiedzieć.

Tryb 5: Dźwięki muzyki

Naciśnij przycisk litery, aby usłyszeć, jak ta litera jest śpiewana w melodii „Alphabet Song”. Naciśnij przycisk „Pauza”, aby odtworzyć całą piosenkę alfabetyczną (w niektórych krajach jest tylko z muzyką). Naciśnij przycisk liczby, aby usłyszeć nutę muzyki.

RU

Функции / Игры

Режим 1: Заглавные буквы, цифры и письмо

Нажать букву или цифру. Приятный голос назовет эту букву или цифру, а на LCD-экране появится ее написание (заглавное) или цифра.

Режим 2: Прописные буквы, цифры и письмо

Нажать букву или цифру. Приятный голос назовет эту букву или цифру, а на LCD-экране появится ее написание (прописное) или цифра.

Режим 3: Веселое правописание

Нажать букву или цифру. Приятный голос произнесет слово, которое начинается на эту букву, а на LCD-экране появится написание и/или изображение данного слова или цифры.

Режим 4: Время проверки

Приятный голос попросит игрока найти пропущенную букву, произнести слово или найти заглавные или прописные буквы. Для ответа необходимо нажать верную кнопку.

Режим 5: Музыкальные мелодии

Нажми кнопку с буквой, чтобы услышать, как эта буква звучит в мелодии «Песенка про алфавит». Нажми кнопку «Пауза», чтобы воспроизвести всю песню про алфавит (в некоторых странах воспроизводится только с музыкой). Нажми цифровую клавишу и услышишь музыкальную ноту.

EE

Tegevused / mängud

Režiim 1: Suurtähed, numbrid ja kirjutamine

Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hää ütleb tähe või numbrit ja seejärel kuvatakse LCD ekraanil kuidas seda tähte (suurtähena) või numbrit kirjutada.

Režiim 2: Väiketähed, numbrid ja kirjutamine

Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hää ütleb tähe või numbrit ja seejärel kuvatakse LCD ekraanil kuidas seda tähte (väiketähena) või numbrit kirjutada.

Režiim 3: Tähtsitususe rõõm

Vajutage tähte või numbrit. Sõbralik hää ütleb ühe tähe kaupa selle tähe või numbriga algava sõna ning LCD ekraanile kuvatakse selle sõna või numbrit tähtsitusus ja/või pilt.

Režiim 4: Küsimuste aeg

Sõbralik hää palub mängijal leida puuduv täht, esitada sõna ühe tähe kaupa või leida suur- või väiketähti. Vastamiseks vajutage õiget nuppu.

Režiim 5: Muusikalised meloodiad

Vajutage tähenuppu, et kuulda seda tähte esitamas „Tähestiku laulu” meloodiat. Kogu tähestikuloo esitamiseks vajutage nuppu „Paus” (mõnede riikide puhul on see ainult muusikaga). Muusikalise noodi kuulamiseks vajutage numbrinuppu.

BG

Занимания / Игры

Режим 1: Главни букви, цифри и писане

Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря буквата или цифрата и на течнокристалния дисплей се показва как да се напише буквата (във вид на главна) или цифрата.

Режим 2: Малки букви, цифри и писане

Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря буквата или цифрата и на течнокристалния дисплей се показва как да се напише буквата (във вид на малка) или цифрата.

Режим 3: Забавен правопис

Натиснете буква или цифра. Приятен глас изговаря правописа на дума, започваща с тази буква, или на името на цифрата, като на течнокристалния дисплей се показва правописът и / или анимацията за тази дума или цифра.

Режим 4: Викторина

Приятен глас приканва играча да намери липсващата буква, да изпише дума или да намери главни или малки букви. Натиснете правилния бутон, за да отговорите.

Режим 5: Песни за припяване

Натиснете бутон с буква, за да чуете изсвирена тази буква в тоналността „Азбучна песен”.

Натиснете бутона „Пауза”, за да бъде изпята цялата азбучна песен (За някои държави това става само с музика). Натиснете цифров бутон, за да чуете музикална нота.

Activiteiten/ Spelletjes

Modus 1: Hoofdletters, cijfers en schrijven

Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spreekt de letter of het cijfer uit en het lcd-scherm toont hoe je de letter (in hoofdletter) of het cijfer moet schrijven.

Modus 2: Kleine letters, cijfers en schrijven

Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spreekt de letter of het cijfer uit en het lcd-scherm toont hoe je de letter (in kleine letter) of het cijfer moet schrijven.

Modus 3: Spelplezier

Druk op een letter of cijfer. Een vriendelijke stem spelt een woord dat begint met die letter of dat cijfer, waarna het lcd-scherm de spelling en/ of een animatie van dat woord of cijfer toont.

Modus 4: Quiz-tijd

Een vriendelijke stem vraagt de speler om de ontbrekende letter te vinden, een woord te spellen, of de hoofd- of kleine letters te vinden. Druk op de juiste toets om te antwoorden.

Modus 5: Muziekdeuntjes

Druk op een letterknop om die letter te horen zingen in de melodie van het alfabetlied. Druk op de pauzeknop om het gehele alfabetlied af te spelen (in sommige landen is dit alleen met muziek). Druk op een cijferknop om een muzieknoot te horen.

Üzemmódok/játékok

1. üzemmód: Nagybetűk, számok és írásmód

Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy barátságos hang bemonджа a kiválasztott betűt vagy számot és az LCD kijelzőn megjelenik, hogy hogyan kell leírni a betűt (nagybetű formában) vagy a számot.

2. üzemmód: Kisbetűk, számok és írásmód

Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy barátságos hang bemonджа a kiválasztott betűt vagy számot és az LCD kijelzőn megjelenik, hogy hogyan kell leírni a betűt (kisbetű formában) vagy a számot.

3. üzemmód: Betűző móka

Nyomj meg egy betűt vagy számot. Egy kedves hang betűz egy szót mely azzal a betűvel vagy számmal kezdődik, miközben az LCD kijelző megmutatja, hogy hogyan kell betűzni a szót vagy számot, illetve bemutat egy animációt.

4. üzemmód: Kvíz játék

Egy kedves hang megkéri a játékost, hogy keresse meg a hiányzó betűt, hogy betűzőn egy szót vagy

találja meg a nagy- illetve kisbetűket. A válaszadáshoz nyomd meg a helyes gombot.

5. üzemmód: Dallamok

Nyomj meg egy betű gombot, és a betű lejátszsa az „Alphabet Song” (ábécé dal) egy dallamát. Nyomd meg a „Pause” (szünet) gombot az egész abécé dal lejátszásához (egyes országokban csak zenével). Nyomj meg egy szám gombot, és meghallgathatsz egy hangjegyet.

Δραστηριότητες/Παιχνίδια

Λειτουργία 1: Κεφαλαία, αριθμοί και γραφή

Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή αναγνωρίζει αυτό το γράμμα ή τον αριθμό και η οθόνη LCD προβάλλει τον τρόπο γραφής για αυτό το γράμμα (με κεφαλαία) ή τον αριθμό.

Λειτουργία 2: Μικρά γράμματα, αριθμοί και γραφή

Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή αναγνωρίζει αυτό το γράμμα ή τον αριθμό και η οθόνη LCD προβάλλει τον τρόπο γραφής για αυτό το γράμμα (με μικρά γράμματα) ή τον αριθμό.

Λειτουργία 3: Διασκέδαση με ορθογραφία

Πατήστε ένα γράμμα ή αριθμό. Μια φιλική φωνή συλλαβίζει μια λέξη που αρχίζει με αυτό το γράμμα ή αριθμό καθώς η οθόνη LCD προβάλλει την ορθογραφία ή/και την εικόνα αυτής της λέξης ή αριθμού.

Λειτουργία 4: Ώρα για κουίζ

Μια φιλική φωνή ζητάει από τον παίκτη να βρει το γράμμα που λείπει, να συλλαβίσει μια λέξη ή να βρει τα κεφαλαία ή μικρά γράμματα. Πατήστε το σωστό κουμπί για να απαντήσετε.

Λειτουργία 5: Μουσικές μελωδίες

Πιέστε ένα κουμπί με γράμμα για να ακούσετε αυτό το γράμμα να τραγουδάει στη μελωδία του «Τραγουδιού της αλφαβήτας». Πιέστε το κουμπί «Pause» (Παύση) για αναπαραγωγή ολόκληρου του τραγουδιού της αλφαβήτας (Για ορισμένες χώρες μόνο με μουσική). Πιέστε ένα κουμπί με αριθμό για να ακούσετε μια μουσική νότα.

活动/游戏

模式一：大写字母、数字和书写

按一个字母或数字·语音播报这个字母或数字·LCD屏幕显示如何书写字母(大写)或数字。

모드 2: 소写字母·数字和书写

按一个字母或数字·语音播报这个字母或数字·LCD屏幕显示如何书写字母(小写)或数字。

모드 3:趣味拼音

按一个字母或数字·语音报出一个以该字母或数字开头的词语·LCD屏幕显示该词语或数字的拼音和/或动画。

모드 4:测试时间

语音要求玩家找出缺漏的字母, 拼写一个单词或找出大写或小写字母。按下正确按钮进行回答。

모드 5:音乐曲调

按下任一字母按钮, 可听到《字母歌》中此字母的发音。按下“暂停”按钮, 播放完整《字母歌》(某些国家语言版本中仅播放音乐)。按下数字按钮可播放相应音符。

KR

활동 / 게임

방식 1: 대문자 글자, 숫자 및 쓰기

글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리가 글자나 숫자를 가리키고 LCD 화면에서는 글자(대문자 형식)나 숫자를 쓰는 방법이 나와 있습니다.

방식 2: 소문자 글자, 숫자 및 쓰기

글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리가 글자나 숫자를 가리키고 LCD 화면에서는 글자(소문자 형식)나 숫자를 쓰는 방법이 나와 있습니다.

방식 3: 맞춤법 즐기기

글자나 숫자를 누르십시오. 상냥한 목소리로 그 글자나 숫자로 시작하는 단어의 철자를 말하고 LCD 화면에서는 그 단어의 숫자의 철자 및/또는 애니메이션을 보여줍니다.

방식 4: 퀴즈 시간

상냥한 목소리로 퀴즈 참가자에게 빠진 글자를 찾거나, 단어의 철자를 쓰거나, 대문자나 소문자를 찾으라고 질문합니다. 해당하는 버튼을 눌러 대답하십시오.

방식 5: 음악 곡조

알파벳 버튼을 누르면 해당 알파벳이 '알파벳 송'의 음으로 나옵니다. '일시 정지' 버튼을 누르면 알파벳 송 전체가 재생됩니다(일부 국가에서는 멜로디만 나옴). 숫자 버튼을 누르면 음계 소리가 납니다.

RO

Activități / Jocuri

Modul 1: Litere mari, Numere și Scriere

Apăsați o literă sau o cifră. O voce prietenoasă identifică litera sau numărul și ecranul LCD arată cum să scrieți litera (cu majuscule) sau numărul.

Modul 2: Litere mici, Numere și Scriere

Apăsați o literă sau o cifră. O voce prietenoasă identifică litera sau numărul și ecranul LCD arată cum să scrieți litera (cu minuscule) sau numărul.

Modul 3: Ortografiere distractivă

Apăsați o literă sau o cifră. O voce prietenoasă va

spune pe litere un cuvânt care începe cu litera sau numărul respectiv, iar ecranul LCD va afișa ortografierea și/sau animația corespunzătoare cuvântului sau numărului.

Modul 4: Testare

O voce prietenoasă va întreba jucătorul ce literă lipsește, să ortografieze un cuvânt sau să găsească litera mare sau litera mică. Apăsați butonul corect pentru a răspunde.

Modul 5: Melodii

Apăsați pe un buton cu literă pentru a asculta litera care cântă în tonul „Cântecul Alfabeticului”. Apăsați butonul „Pauză” pentru a reda melodia întregului alfabet (Pentru unele țări, există doar în varianta cu muzică). Apăsați un buton cu număr pentru a asculta o notă muzicală.

HR

Aktivnosti/Igre

Način rada 1: Velika slova, brojevi i pisanje

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas prepoznaje odabrano slovo ili broj i na LCD zaslonu prikazuje kako ga napisati (velika slova).

Način rada 2: Mala slova, brojevi i pisanje

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas prepoznaje odabrano slovo ili broj i na LCD zaslonu prikazuje kako ga napisati (mala slova).

Način rada 3: Pravopisna zabava

Pritisnite slovo ili broj. Prijateljski glas će izgovoriti riječ koja počinje odabranim slovom ili odabrani broj, slovo po slovo, a na LCD zaslonu će se prikazati slovo po slovo i / ili animacija te riječi ili broja.

Način rada 4: Vrijeme je za kviz

Prijateljski glas traži igrača da pronađe nedostajuće slovo, izgovori riječ slovo po slovo ili da pronađe velika ili mala slova. Pritisnite odgovarajući gumb za odgovor.

Način rada 5: Glazbene melodije

Pritisnite gumb slova da biste čuli kako to slovo otpjevat u melodiji „Abecedna pjesma”. Pritisnite gumb „Pauza” za reprodukciju cijele abecedne pjesme (za neke zemlje je samo s glazbom). Pritisnite gumb broja da biste čuli glazbenu melodiju.

SI

Dejavnosti/Igre

1. način: Velike črke, številke in pisanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas pove izbrano

črko ali številk, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate, kako se napiše črka (velika) ali številka.

2. način: Male črke, številke in pisanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas pove izbrano črko ali številko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate, kako se napiše črka (mala) ali številka.

3. način: Zabavno črkovanje

Pritisnite črko ali številko. Prijazen glas črkuje besedo, ki se začne na izbrano črko, ali številko, na zaslonu LCD pa si lahko ogledate črkovanje in/ali animacijo izbrane besede ali črke.

4. način: Kviz

Prijazen glas pozove igralca, da poišče manjkajočo črko, črkuje besedo ali poišče velike ali male črke. Odgovorite tako, da pritisnete pravi gumb.

5. način: Glasbene melodije

Pritisnite gumb za črko. Ta črka bo predvajala melodijo pesmi »Abeceda«. Za predvajanje celotne pesmi Abeceda pritisnite gumb »Premor« (v nekaterih državah se predvaja samo glasba). Za poslušanje glasbene note pritisnite gumb s številko.

LT

Veikla / žaidimai

1 režimas: didžiosios raidės, skaičiai ir rašymas

Paspauskite raidę arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars tą skaičių arba raidę, ir tada skystųjų kristalų ekrane bus parodyta, kaip rašyti šią (didžiąją) raidę arba skaičių.

2 režimas: mažosios raidės, skaičiai ir rašymas

Paspauskite raidę arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars tą skaičių arba raidę, ir tada skystųjų kristalų ekrane bus parodyta, kaip rašyti šią (mažąją) raidę arba skaičių.

3 režimas: rašybos pramogos

Paspauskite raidę arba skaičių. Draugiškas balsas garsiai ištars objekto pavadinimą, prasidedantį šia raide arba skaičiumi, o skystųjų kristalų ekrane bus rodoma, kaip ji ištarti ir (arba) animacinis šio žodžio arba skaičiaus atvaizdas.

4 režimas: viktorinos režimas

Draugiškas balsas paprašo žaidėjo surasti trūkstantą raidę, parašyti žodį paradižiui, arba atrasti didžiąsias ir mažąsias raides. Atsakymą pateikite, paspausdami teisingo atsakymo mygtuką.

5 režimas: muzikiniai garsai

Paspauskite raidės mygtuką ir išgirsksite, kaip ta raidė dainuoja „Abėcėlės dainos“ melodiją. Paspauskite mygtuką „Pauzė“, kad būtų paleista visa abėcėlės dainelė (kai kuriose šalyse ji yra tik su muzika). Paspauskite skaičių mygtuką, kad išgirstumėte natą.

LV

Dažādas darbības un spēles

1. režīms: lielie burti, cipari un rakstīšana

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļīga balss pateiks, kurš burts vai cipars ir nospiests, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo burtu (lielā burtā formātā) vai ciparu uzrakstīt.

2. režīms: mazie burti, cipari un rakstīšana

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļīga balss pateiks, kurš burts vai cipars ir nospiests, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo burtu (mazā burtā formātā) vai ciparu uzrakstīt.

3. režīms: ļautrā pareizrakstības nodarbība

Nospiediet kādu burtu vai cipara pogu. Rotāļīga balss izrunās vārdu pa burtiem, kas sākas ar šo burtu, vai pa burtiem nosauks nospiesto ciparu, un LCD ekrānā tiks parādīts, kā šo vārdu vai ciparu izrunāt, var arī tas tiks atveidots animācijas veidā.

4. režīms: viktorīnas laiks

Rotāļīgā balsī spēlētājam tiek ļauts, lai tas atrod trūkstošo burtu, uzrakstītu vārdu vai atrastu lielos vai mazos burtus. Lai atbildētu, jānospiež atbilstošā poga.

5. režīms: melodijas atskaņošana

Nospiediet burtu pogu, lai noklausītos šī burtā skaņu "Alfābēta dziesmā". Nospiediet pauzes pogu, lai atskaņotu visu alfabēta dziesmu (dažās valstīs to atskaņo tikai mūzikas veidā). Nospiediet cipara pogu, lai noklausītos nots skaņu.

TR

Aktiviteler / Oyunlar

Mod 1 : Büyük Harfler, Sayılar ve Yazma

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses harf veya rakamı tanımlar ve LCD ekran harfin (büyük harflerle) veya rakamın nasıl yazılacağını gösterir.

Mod 2 : Küçük Harfler, Sayılar ve Yazma

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses harf veya rakamı tanımlar ve LCD ekran harfin (küçük harflerle) veya rakamın nasıl yazılacağını gösterir.

Mod 3 : Heceleme eğlencesi

Bir harf veya sayıya basın. Dostça bir ses, LCD ekranda o kelimenin veya sayının yazımını ve / veya animasyonunu gösterdiğinden, bu harfle veya rakamla başlayan bir kelimeyi hecelelemektedir.

Mod 4 : Sınav Zamanı

Dostça bir ses, oyuncudan eksik harfi bulmasını, bir kelimeyi hecelemesini veya büyük veya küçük harfleri bulmasını ister. Cevaplamak için doğru düğmeye basın.

Mod 5 : Müzik Ayarları

Harf 'Alfabe Şarkısı' sesinde duymak için bir harf düğmesine basın. Tüm alfabe şarkısını çalmak için 'Durdurma' düğmesine basın (Bazı ülkeler için sadece müzik mevcuttur). Bir müzik notasını duymak için bir sayı düğmesine basın.

CZ

Aktivita / Hry

Režim 1: Velká písmena, čísla a psaní

Stisknete písmeno nebo číslo. Přátelský hlas identifikuje dané písmeno nebo číslo a na obrazovce LCD se zobrazí, jak napsat písmeno (velké) nebo číslo.

Režim 2: Malá písmena, čísla a psaní

Stisknete písmeno nebo číslo. Přátelský hlas identifikuje dané písmeno nebo číslo a na obrazovce LCD se zobrazí, jak napsat písmeno (malé) nebo číslo.

Režim 3: Hláskovací zábava

Stisknete písmeno nebo číslo. Přátelský hlas vyhláskuje slovo, které začíná tímto písmenem nebo číslem, když se na obrazovce LCD zobrazí pravopis a/nebo animace daného slova nebo čísla.

Režim 4: Čas testu

Přátelský hlas požádá hráče, aby našel chybějící písmeno, vyhláskoval slovo nebo našel velká nebo malá písmena. Chcete-li odpovědět, stisknete správné tlačítko.

Režim 5: Hudební melodie

Stisknutím tlačítka s písmenem uslyšíte, jak toto písmeno zpívá v melodii „Abeceda“. Stisknutím tlačítka „Přestávka“ přehrajete celou abecední skladbu (v některých zemích je to jen s hudbou). Stisknutím číselného tlačítka si poslechnete notu.

SK

Aktivita / Hry

Režim 1: Veľké písmená, čísla a písanie

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas identifikuje dané písmeno alebo číslo a na obrazovke LCD sa zobrazí, ako napísať písmeno (veľké) alebo číslo.

Režim 2: Malé písmená, čísla a písanie

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas identifikuje dané písmeno alebo číslo a na obrazovke LCD sa zobrazí, ako napísať písmeno (malé) alebo číslo.

Režim 3: Hláskovací zábava

Stlačte písmeno alebo číslo. Priateľský hlas vyhláskuje slovo, ktoré začína týmto písmenom alebo číslom, keď sa na obrazovke LCD zobrazí pravopis a/nebo animácia daného slova alebo čísla.

Režim 4: Čas testu

Priateľský hlas požiada hráča, aby našiel chýbajúce písmeno, vyhláskoval slovo alebo našiel veľké alebo malé písmená. Ak chcete odpovedať, stlačte správne tlačidlo.

Režim 5: Hudobné melódie

Stlačením tlačidla s písmenom budete počuť, ako toto písmeno spieva v melodii „Abeceda“. Stlačením tlačidla „Přestávka“ prehráte celú abecednú skladbu (v niektorých krajinách je to len s hudbou). Stlačením číselného tlačidla si vypočujete notu.

AR

الأنشطة / الألعاب

الوضع 1: الأحرف الكبيرة والأرقام والكتابة

اضغط على حرف أو رقم. يحدد الصوت المؤلف هذا الحرف أو الرقم وتوضح شاشة إلى سي دي كيفية كتابة الحرف (في شكل أحرف كبيرة) أو الرقم.

الوضع 2: الحروف الصغيرة والأرقام والكتابة

اضغط على حرف أو رقم. يحدد الصوت المؤلف هذا الحرف أو الرقم حيث توضح شاشة إلى سي دي كيفية كتابة الحرف (في شكل صغير) أو الرقم.

الوضع 3: متعة الإملائي

اضغط على حرف أو رقم. يتجهى الصوت الودي كلمة تبدأ بهذا الحرف أو الرقم حيث تعرض شاشة إلى سي دي التهجئة و / أو الرسوم المتحركة لتلك الكلمة أو الرقم.

الوضع 4: وقت الاختبار

صوت ودود يطلب من اللاعب العثور على الحرف المفقود أو تهجئة كلمة أو العثور على الأحرف الكبيرة أو الصغيرة. اضغط على الزر الصحيح للرد.

الوضع 5: نغمات الموسيقى

اضغط على زر الحرف لتسمع غناء الحرف بنغمة "Alphabet Song" (أغنية الحروف). اضغط على زر "Pause" (إيقاف مؤقت) لتشغيل أغنية الحروف بأكملها (بالنسبة لبعض البلدان، تحتوي اللعبة على الموسيقى فقط). اضغط على زر أحد الأرقام للاستماع إلى نغمة موسيقية.